



ESTADO DO MARANHÃO
CÂMARA MUNICIPAL DE PEDREIRAS

Rua Maneco Rego, 906 – Centro – Pedreiras/MA - CNPJ: 12.538.625/0001-90 - CEP: 65.725-000

E-mail: camaramunicipalpedreiras2017@gmail.com - webpage: www.cmpedreiras.ma.gov.br

Ata de Reunião da Comissão Permanente de Legislação, Justiça e Redação Final, juntamente com a Comissão Permanente de Finanças, Orçamento e Tributação, realizada em oito de março de dois mil e vinte e quatro.

Aos oito dias do mês de março de dois mil e vinte e quatro, com início às 09:30, na Sala de Reuniões da Câmara Municipal de Pedreiras, situada na Rua Maneco Rêgo, 906, Centro, reuniram-se os membros da Comissão Permanente de Legislação, Justiça e Redação Final: Ver. Enderson Pereira da Silva – Presidente; Ver. Valdemir Conceição Silva - Relator e o Ver. Aristóteles Silva Sampaio– Membro, juntamente com os membros da Comissão Permanente de Finanças, Orçamento e Tributação: Ver. José Josias de Oliveira Neto – Presidente; Ver. Jamison Fernandes Silva - Relator e o Ver. Valdete Maria Cruz de Lima – Membro. Com a finalidade de discutir e apreciar a seguinte pauta: **Projeto de Lei nº 002/2024** que Cria o Programa de Educação Integral, no sistema Municipal de Ensino e dá outras providências. Para dar início aos trabalhos, com os devidos cumprimentos aos presentes, os Presidentes das Comissões passaram a palavra para os relatores das Comissões, que na oportunidade leram seus relatórios referentes ao Projeto supracitado, proferindo parecer favorável à tramitação e admissibilidade do mesmo. Após análise dos membros e apreciação da matéria em pauta, a Comissão de Legislação, Justiça e Redação Final, juntamente com a Comissão de Finanças, Orçamento e Tributação, proferiu parecer favorável, por unanimidade, ao projeto supracitado. Não havendo mais nada a tratar, o presidente deu por encerrada a reunião que, para constar, autorizou a lavratura da presente Ata e que será por todos assinada.

Sala de Reuniões da Câmara Municipal de Pedreiras, Estado do Maranhão, em 08 de março de 2024.

HONOR ET LABOR